

Курс Product Management with AI Online

BASIC LEVEL

🕒 17 занять 📅 2 заняття на тиждень



детальніше про курс

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



Google Analytics



Tableau



Amplitude



Similarweb



SensorTower



Agile

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Introduction to Product Management

- Product management functions
- What it takes to be a good Product Manager
- Product Management Mindset

2. Product Lifecycle

- Product development process
- Product success and failure
- Secret Ingredients to product success
- Pain, Need, Problem

3. Креативність, генерація ідей

- Ideation
- Перевірка ідей
- Different stages of product adoption

4. Customer Development

- Validated Learning

- MVP
-

5. Understanding Context

- Market Evaluation
 - Competitors Evaluation
 - Macroeconomics
 - Value Creation
 - Unit Economics
-

6. Business Module Toolbox: Business Model Canvas, Metrics for PM

- Introduction to Business Model
 - Business Model Canvas
 - Business Model Templates
 - Пошук інноваційної бізнес моделі
 - Introduction to metrics
 - Use of metrics as UX and management tools
 - Business model canvas
-

7. AI for Product Managers

- Штучний інтелект у Product Management
 - Як штучний інтелект допомагає Product Manager
 - Практичне використання AI у роботі Product Manager
-

8. Organisational Culture. Technology Stack

- Organisational Culture Overview
 - Understanding Culture
 - Changing Culture
 - Product Manager and Technology
 - Tech Stack
 - Tech Camps
-

9. Enterprise Architecture. Documenting projects

- Enterprise Architecture Overview
- Product Management in Enterprise
- Documenting projects
- Selecting a good documenting approach

- Implementing selected approach
 - Writing good specification
-

10. Design thinking (workshop)

11. UI Basics

- What is design
 - 10 principles of good design
 - Design for non-designers
 - Web design
 - Style guides
 - Form, composition, proportion
 - Color
 - Neuro-aesthetics
-

12. UX basic

- UX vs UI
 - Basic Concepts
 - UX research
 - Heuristic Analysis
 - Content
 - Navigation
 - Interactions Design
 - Prototyping
-

13. Presentation skills

- Історія і структура спічу
 - Аргументація і переконання
 - Підготовка та подача
 - Візуальні засоби донесення інформації
-

14. Handling Communications (workshop)

- Communications with customers and investors
 - Hiring and firing
 - Communication within the team
-

15. Gamestorming (workshop)

- Роль ігор в повсякденній роботі
-

БОНУСИ КУРСУ



Free English Speaking Club