



детальніше про курс

Курс C++ Developer: з нуля до професійного рівня Online

BASIC LEVEL

🕒 44 заняття 📅 2 заняття на тиждень

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



C++



Git



Github



CMake



Docker



Sqlite



Postgresql



Rest



Google Test



Json

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Знайомство з C++. Типи даних
2. Умовні оператори та цикли. Масиви
3. Функції
4. Вказівники
5. Динамічні масиви. Передача масивів в функції
6. ООП. Класи в C++
7. Перевантаження в C++

8. Контейнери

9. Структури даних. Зв'язані списки

10. Структури даних. Зв'язані списки. Частина 2

11. Структури даних. Бінарні дерева пошуку

12. Розділення коду проекту на різні файли

13. Шаблонні функції

14. Шаблонні класи

15. Наслідування класів №1

16. Наслідування класів №2

17. Наслідування класів №3

18. Перевантаження операторів в C++

19. Робота з текстовими файлами

20. Робота з бінарними файлами

21. Обробка виключень

22. Сучасні стандарти C++. Ключове слово AUTO та range-based loops

23. Семантика переміщення (Move Semantics)

24. Lambda-вирази

25. Розумні вказівники. `unique_ptr`

26. Розумні вказівники. `shared_ptr` та `weak_ptr`

27. Багатопоточність

28. Багатопоточність. Синхронізація. `std::mutex`

29. Багатопоточність. Синхронізація. `std::lock_guard`, `std::unique_lock` та `std::future`

30. Баратопоточність. `std::promise`, `std::atomic`, `std::condition_variables`

31. Патерни проектування. №1

32. Патерни проектування. №2

33. Статичні бібліотеки

34. Динамічні бібліотеки

35. Вступ до Git

36. Основи CMake

37. Основи роботи з UI на рівні ОС

38. Вступ до Qt — налаштування і перший додаток

39. QT Designer

40. Основи QML — користувацькі інтерфейси

41. Мережеве програмування

42. Мережеве програмування в бібліотеці QT Network

43. Мережеве програмування. REST API

44. Підсумки курсу



В кінці курсу виконується дипломний проєкт.