



детальніше про курс

## Курс IT & iGaming Recruiter + AI: від нуля до Pro Online

BASIC LEVEL

🕒 20 занять    📅 2 заняття на тиждень

### ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



LinkedIn



GitHub



djinni



DOU



ChatGPT



Claude



Boolean Search



X-Ray Search



Agile



Stack Overflow



Robota.ua

### ПРОГРАМА КУРСУ

#### 1. Модуль 1. Основи IT-індустрії та рекрутмент-процесу

- Вступ до професії IT & iGaming рекрутера  
Огляд ринку праці IT та iGaming, зони відповідальності рекрутера і HR, класифікація компаній (Product, Outsource, Outstaff, Media Buying) і GDPR-комплаєнс.
- Технічний лікнеп I: архітектура ПЗ та інженерні ролі  
Базові поняття Web/Mobile розробки, API, стек технологій (Front-end, Back-end, бази даних) і градація рівнів розробників від Trainee до Lead.
- Технічний лікнеп II: SDLC, методології розробки й нетехнічні IT-позиції  
Етапи життєвого циклу ПЗ, гнучкі підходи Agile, Scrum, Kanban, а також розбір обов'язків QA, DevOps, PM, BA та UI/UX спеціалістів.
- Взаємодія із замовником і формування вакансії  
Методика проведення Intake-зустрічі, побудова профілю кандидата (ICP), складання привабливого опису вакансії (JD) й оцінка EVP.

#### 2. Модуль 2. Технології сорсингу, AI-інструменти й оцінка кандидатів

- Пасивний пошук і робота з основними платформами  
Оптимізація рекрутерського LinkedIn-профілю, опрацювання відгуків, побудова Talent Pool і робота з DOU, Djinni, Robota.ua та Work.ua.
  - Активний сорсинг: Boolean Search, X-Ray та альтернативні джерела  
Опанування операторів Boolean Search, створення X-Ray запитів у Google, сорсинг на GitHub, Stack Overflow, Kaggle, Behance та в Telegram.
  - Штучний інтелект (GenAI) та автоматизація в рекрутингу  
Промпт-інжиніринг, застосування ChatGPT, Claude, Perplexity та NotebookLM для аналізу CV, створення нотаток й автоматизації рутини.
  - Комунікація з кандидатом: персоналізований аутріч і фідбек  
Техніки складання холодних листів, побудова серій фолоу-апів, подолання заперечень кандидатів і правила надання професійного фідбеку.
  - Проведення Screening Interview і техніка оцінки  
Структура скринінг-співбесіди, методика постановки питань, оцінка Soft/Hard skills, Culture fit і застосування фреймворку STAR.
  - Завершення найму, офер-менеджмент і рекрутинг-аналітика  
Складання Job Offer, перемовини щодо ЗП і контроферів, проєктування Candidate Journey Map, аналіз метрик найму й огляд ATS.
- 

### 3. Модуль 3. Специфіка рекрутингу в індустрії iGaming

- Екосистема iGaming: структура бізнесу й напрямки найму  
Особливості ніш Gambling, Betting і Crypto, відмінності продуктових компаній від Media Buying команд, моделі CPA/RevShare та словник термінів.
  - Найм спеціалістів із залучення трафіку та продуктових ролей  
Специфіка скринінгу Media Buyers (FB/Google/TikTok), Affiliate Managers, Head of UA, Creative Producers й ASO/SEO експертів.
  - Сорсинг-канали, Security & Background Checks в iGaming  
Пошук у закритих Telegram-чатах й арбітражних форумах, верифікація кейсів кандидатів, перевірка репутації та специфіка NDA/Non-Compete угод
- 

### 4. Модуль 4. Операційний HR-менеджмент й утримання персоналу

- Вступ до HR-менеджменту й адаптація (Onboarding)  
Етапи Employee Lifecycle (ELC), розробка чек-листів онбордингу, створення Welcome book, інститут менторства й Buddy.
- Управління випробувальним терміном й оцінка ефективності  
Супровід Probation Period, проведення регулярних 1-on-1 зустрічей, розробка PDP, матриць компетенцій й оцінка Performance Review 360.
- Утримання персоналу (Retention), Мотивація та Offboarding  
Фактори запобігання вигоранню, система фінансових і нефінансових стимулів, використання техніки 5Why, проведення Exit Interview і коректне розлучення.
- HR-бренд й аналітика утримання  
Інструменти розвитку внутрішнього й зовнішнього HR-бренду, розрахунок метрик Attrition Rate,

Turnover Rate, Retention Rate, вимірювання індексу eNPS і підготовка фінального проєкту.

---



В кінці курсу виконується дипломний проєкт.