



детальніше про курс

Курс Розробка ігор на Roblox Online

ПІДЛІТКОВИЙ • 12–17 РОКІВ

🕒 72 заняття 📅 2 заняття на тиждень

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



Roblox



Obby



Lua

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Модуль Obby

Вступ до Roblox Studio, створення динамічних перешкод, чекпоінтів і публікація гри

2. Building & Mapping

Моделювання об'єктів (хатина, тварини), генерація ландшафту, ефекти та звуки

3. Intro Lua

Вступ до програмування, адресація об'єктів, властивості, умови та функції

4. Rain of coins (Механіки)

Подія Touched, спавн об'єктів, цикл While, збір монет і система звуків

5. Rain of coins (Економіка й бусти)

Створення, спавн і купівля бустів, таблиця лідерів, перевірка виграшу

6. Tower of hell (Інтерфейс)

Створення і програмування GUI, стартове вікно, кнопки й оптимізація

7. Tower of hell (Логіка)

Таймери, цикл repeat until, взаємодія між скриптами, фінальний екран

8. Tower of hell (Візуальні ефекти)

Налаштування параметрів, ефект Trail, блоки телепорту й перешкоди

9. Platform survivalist (Масиви й цикли)

Цикл for, генерація блоків, робота з масивами даних

10. Platform survivalist (Ігрова логіка)

Створення бомби, лави, інтерактивна поведінка блоків і перезавантаження

11. Platform survivalist (Повна інтеграція)

Власний GUI, таблиця лідерів, взаємодія скриптів і звуковий супровід

12. Фінальний проект (Final)

Розробка, тестування і презентація підсумкової гри
