



подробнее о курсе

Курс Разработка игр на Roblox Online

ПОДРОСТКОВЫЙ • 12–17 ЛЕТ

🕒 72 занятия 📅 2 занятия в неделю

ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



Roblox



Obby



Lua

ПРОГРАММА КУРСА

1. Модуль Obby

Введение в Roblox Studio, создание динамических препятствий, чекпоинтов и публикация игры

2. Building & Mapping

Моделирование объектов (хижина, животные), генерация ландшафта, эффекты и звуки

3. Intro Lua

Введение в программирование, адресация объектов, свойства, условия и функции

4. Rain of coins (Механики)

Событие Touched, спавн объектов, цикл While, сбор монет и система звуков

5. Rain of coins (Экономика и бусты)

Создание, спавн и покупка бустов, таблица лидеров, проверка выигрыша

6. Tower of hell (Интерфейс)

Создание и программирование GUI, стартовое окно, кнопки и оптимизация

7. Tower of hell (Логика)

Таймеры, цикл repeat until, взаимодействие между скриптами, финальный экран

8. Tower of hell (Визуальные эффекты)

Настройка параметров, эффект Trail, блоки телепортации и препятствия

9. Platform survivalist (Массивы и циклы)

Цикл for, генерация блоков, работа с массивами данных

10. Platform survivalist (Игровая логика)

Создание бомбы, лавы, интерактивное поведение блоков и перезагрузка

11. Platform survivalist (Полная интеграция)

Собственный графический интерфейс, таблица лидеров, взаимодействие скриптов и звуковое сопровождение

12. Финальный проект (Final)

Разработка, тестирование и презентация итоговой игры
