



детальніше про курс

Курс Web-розробка для школярів Online

ПІДЛІТКОВИЙ • 12–17 РОКІВ

🕒 32 заняття 📅 2 заняття на тиждень

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



HTML5



CSS



SASS



Bootstrap



JavaScript



SVG



Git



Github



Json



jQuery



DOM

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Основи HTML

- Знайомство з редактором коду
- Починаємо ознайомлення з HTML
- Основні теги, їх будова та властивості

2. Основи CSS

- Cascading Style Sheets (CSS)
- Застосування стилів у контексті HTML5
- Селектори
- Колір CSS
- Прозорість
- Стилізація шрифтів

3. CSS Block Model

- Основні елементи CSS
 - Знайомство з block model
-

4. Block Layout. Властивість display

- Створення макету сторінки за допомогою блокової верстки
 - Властивість display
 - Вирівнювання плаваючих елементів
-

5. Робота з формами

- Форми у HTML
 - Елементи форм
 - Атрибути value та name
 - Кнопки, текстові поля, напрямок тексту, поле пошуку
 - Поле введення пароля. Мітки та автофокус
 - Елементи для введення чисел
 - Повзунок. Прапорці та перемикачі
 - Елементи для введення кольорів, url, email, телефону
 - Валідація форм
-

6. FlexBox

- Що таке FlexBox. Flex Container
 - Напрямок flex-direction. Flex-Wrap
 - Порядок елементів Flex-Flow
 - Властивість order. Вирівнювання елементів
 - justify-content. Вирівнювання елементів
 - align-items і align-self. Вирівнювання рядків та стовпців
 - align-content
 - Управління елементами. flex-basis, flex-shrink та flex-grow
 - Властивість flex
-

7. Створення макету FlexBox. Media Queries

8. Bootstrap

9. Animation

- Трансформації, переходи та анімації
-

10. CSS: Grid

11. Введення в JavaScript

- Що таке JavaScript
 - Основи синтаксису
 - Коментарі
 - Підключення зовнішнього файлу JavaScript
 - Консоль браузера та console.log
 - Змінні та константи
 - Типи даних
-

12. JavaScript

- Оператори порівняння
 - Логічні операції
 - Операції присвоєння
 - Умовні конструкції
-

13. JavaScript. JSON

- Робота зі String
 - Масиви
 - Конвертування у JSON
 - Оператор for, forEach
 - Оператор while
-

14. JavaScript. Робота з DOM

- Функції
 - Об'єкти DOM
-

15. jQuery

- Selectors
 - Events
 - DOM
-

16. jQuery Effects and Animation AJAX JSON

17. Cookie and localStorage

18. Робота з localStorage. setTimeout setInterval Promise

- localStorage. setTimeout, setInterval
 - Promise: async/await
-

19. Асинхронність

20. Сайт з даними

21. Canvas

- Малювання фігур
 - Методи moveTo і lineTo
 - Метод rect
 - Fill, clip, arc, arcTo
-

22. Canvas Animation

- Комплексні фігури
 - Малювання мишкою
 - Canvas Animation
-

23. Slider

24. Canvas Animation. Control object

25. Creating a game



В кінці курсу виконується дипломний проєкт.