



детальніше про курс

## Курс 3D моделювання Online

BASIC LEVEL

🕒 32 заняття 📅 2 заняття на тиждень

### ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



Blender



PureRef



Substance Painter

### ПРОГРАМА КУРСУ

#### 1. Знайомство с Blender

- Інтерфейс Blender
- Правила топології та структури
- Додавання до сцени простих фігур
- Пересування фігур у просторі та їх деформація

---

#### 2. Налаштування робочого простору

- Робота з вікном Layout, Outliner і системою колекцій
- Способи додавання і використання референсів
- Addon-ни і оптимізація роботи
- PureRef

---

#### 3. Low-poly моделювання

- Принципи Low-poly моделювання
  - Модифікатори і принципи роботи з ними
  - Створення базової моделі
  - Додаткові інструменти для роботи з Low-poly
  - Етап дублювання і підготовки Low-poly
-

#### 4. High-poly моделювання

- High-poly моделювання і його принципи
  - Моделювання з використання (SDS)
  - Топологія у рамках High-poly моделювання
  - Додавання вторинної геометрії
  - Sculpting
- 

#### 5. Uv-розгортка

- Етапи створення Uv-розгортки
  - Принципи створення і використання текстурних груп
  - Інструменти для Uv-розгортки
  - Пакування
  - Texel Density для чого потрібно і як його використати
- 

#### 6. Substance Painter

- Substance Painter
  - Моделі для тестування
  - Запікання карти нормалей
  - Навігація та інтерфейс Substance Painter
  - Логіка та принципи роботи в Substance Painter
  - Експорт текстур
- 

#### 7. Shading та система нодів у Blender

- Shader Editor
  - Логіка і принципи використання нодової системи
  - Імпорт і налаштування групи текстур з Substance Painter
- 

#### 8. Рендер та вдосконалення сцени

- Render та Output в Properties
  - Налаштування камери та основи освітлення
  - Що таке HDRI карти та ознайомлення с World Properties
  - Створення сцени з фінальним рендером
- 

#### 9. Дипломна робота

- Вибір теми та розробка власної моделі
  - Оформлення профіля в ArtStation
-



В кінці курсу виконується дипломний проєкт.

#### БОНУСИ КУРСУ



Free English Speaking Club