hillel IT school

подробнее о курсе

Курс **Web Development Fundamentals** Online

BASIC LEVEL

ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

HTML5

CSS

SASS

Bootstrap

Git

SVG

Github

ПРОГРАММА КУРСА

1. Блок 1. Основи Web

1. Як працює Web
   - як браузер відкриває сайт;
   - клієнт і сервер;
   - URL, домен, HTTP/HTTPS;
   - HTML, CSS, JavaScript та їх роль;
   - браузер DevTools;
   - VS Code та структура проєкту.
2. HTML5: структура сторінки
   - HTML-документ;
   - заголовки, параграфи, списки;
   - посилання;
   - зображення;
   - семантичні теги;
   - правильна структура сторінки.
3. HTML: форми та контент
   - form, input, label, textarea, select;
   - типи полів;
   - базова валідація;

- таблиці;
- audio/video;
- SEO-базис: title, description, headings.

---

2. Блок 2. Сучасний CSS

4. CSS Fundamentals
- селектори;
- каскад;
- специфічність;
- inheritance;
- кольори;
- одиниці вимірювання;
- CSS Variables.

5. Box Model та позиціонування
- width / height;
- margin / padding;
- border;
- box-sizing;
- display;
- position;
- z-index.

6. Flexbox
- flex container;
- напрямки;
- alignment;
- gap;
- розподіл простору;
- створення реальних UI-компонентів.

7. CSS Grid
- grid container;
- columns / rows;
- gap;
- template areas;
- адаптивні сітки;
- коли використовувати Grid, а коли Flexbox.

8. Responsive Web Design
- mobile-first;

- media queries;
- breakpoints;
- responsive units;
- min(), max(), clamp();
- адаптація під мобільні, планшети та desktop.

---

3. Блок 3. UI та якість верстки

9. Typography та UI
   - web fonts;
   - font-size / line-height;
   - ієрархія тексту;
   - кольорові системи;
   - відступи;
   - кнопки;
   - cards;
   - базові принципи UI.
10. Figma → HTML/CSS
    - як читати макет;
    - розміри та spacing;
    - typography;
    - assets;
    - компоненти;
    - Dev Mode;
    - перенесення макета в код.
11. Accessibility
    - семантичний HTML;
    - keyboard navigation;
    - focus;
    - labels;
    - alt;
    - контраст;
    - доступні форми;
    - базове знайомство з ARIA.
12. CSS Animation
    - transitions;
    - transforms;

- keyframes;
- hover/focus states;
- прості UI-анімації;
- prefers-reduced-motion.

---

4. Блок 4. Інструменти розробника

13. Git та GitHub
    - repository;
    - commit;
    - branch;
    - merge;
    - .gitignore;
    - GitHub;
    - README;
    - робота з проєктом через Git.
14. CSS Architecture + SCSS
    - організація CSS;
    - naming;
    - компоненти;
    - variables;
    - nesting;
    - mixins;
    - структура SCSS-проєкту.

---

5. Блок 5. JavaScript

15. JavaScript для інтерактивності
    - що таке JavaScript;
    - змінні;
    - типи даних;
    - умови;
    - функції;
    - події.
16. DOM
    - пошук елементів;
    - зміна контенту;
    - класи;

- створення/видалення елементів;
- event listeners;
- прості інтерактивні компоненти.

---

6. Блок 6. Production + проєкт

17. Оптимізація та публікація
- оптимізація зображень;
- SVG;
- favicon;
- структура production-проєкту;
- перевірка responsive;
- DevTools;
- базовий SEO;
- deployment;
- сайт онлайн.

18. Фінальний проєкт
- робота за макетом;
- створення повноцінного responsive-сайту;
- GitHub repository;
- accessibility;
- перевірка якості;
- презентація проєкту.

В конце курса выполняется дипломный проект.

БОНУСЫ КУРСА

Free English Speaking Club

© 2026 Компьютерная школа Hillel • ТОВ "Едмейк" • Код ЄДРПОУ 44790295